



Koala Karaván



Nagy-Britannia északnyugati partjainál az Atlanti-óceánban fekszik a világ egyik legszebb szigete, Írország. Évszázadokon át írók és költők dicsérték üde zöld rétjeit, vadregényes hegyvidékeit. Enyhe, csapadékos éghajlata miatt a sziget egész évben zöldben pompázik, ezért Smaragd szigetnek is nevezik. Azt mondják, aki egyszer ellátogat erre a gyönyörű helyre, soha nem felejtí el.

Az ír sziget az angol partoktól 80 kilométerre fekszik. Nyugati partja sziklás, dombos, alföldjét hegyek veszik körül. A síkság farmjain szarvasmarhákat, birkákat legeltetnek, a szántóföldeken krumplit, cukorrépát termesztenek az ír farmerek. A sziget nem bővelkedik természeti erőforrásokban, nincs szene, vasérc, kőolaj, de a történelmi emlékek ide vonzzák a látogatókat.

Az ország fővárosát, Dublint az itt letelepedő vikingek alapították. Érdekes színes város, amelyet a Liffey folyó szel ketté. A történelmi belváros, csakúgy mint Budapesten, a folyó közvetlen közelében helyezkedik el. A Szent Patrik-katedrális a XI. századból való, a királyi vár pedig 1204-ben épült. Az óváros utcáinak házai már a XVII.–XVIII. században itt álltak. Van közöttük olyan épület, amelyben már több száz év óta pub, azaz jellegzetes ír söröző várja a vendégeket.

A Smaragd sziget legtöbbet látogatott nevezetessége Észak-Írországon található: óriások sétánya, azaz *Giants Causeway* néven emlegetik. Ezen a sziklás területen több tízezer bazaltoszlop áll. Olyan a környék, mint egy földöntúli város kőorgonával, amfiteátrummal. A *Giants Causeway* a tudósok szerint bazaltömlés, de a turistákat a tudományos magyarázatnál jobban érdekli a legenda, amely szerint ezt az utat egy *Finn MacCool* nevű óriás építette, aki így akart eljutni Skócia partjainál lakó kedveséhez.



Válogatás Weöres Sándor verseiből

Haragosi

Fut, robog a kicsi kocsi,
rajta ül a Haragosi,
din don diridongó.
Ha kiborul az a kocsi,
leröpül a Haragosi,
din don diridongó.

Fut a havon a fakutya,
vele fut a retyerutya,
din don diridongó.
Ha kiborul a fakutya,
leröpül a retyerutya,
din don diridongó.



Forgós-ropogós

Sej-haj, folyóba
sok a hal valóba,
Dunába, Tiszába
se szeri, se száma.

Sej-haj, vadonba
kivirít a gomba
keményre, kerekre,
ha bolond, ne szedd le.

Sej-haj, fonóba
sok a lány valóba,
ki barna, ki szőke,
sose fuss előle.



TÜNDÉR

Bóbita, Bóbita táncol,
körben az angyalok ülnek,
béka-hadak fuvoláznak,
sáska-hadak hegedülnek.

Bóbita, Bóbita játszik,
szárnyat ígéz a malacra,
ráül, ígér neki csókot,
röpteti és kikacagja.

Bóbita, Bóbita épít,
hajnali köd-fal a vára,
termeiben sok a vendég,
törpe-király fia-lánya.

Bóbita, Bóbita álmos,
elpihen őszi levélen,
két csiga őrzi az álmát,
szunnyad az ág sűrűjében.



A birka iskola

Egyszer volt egy nagy csoda,
neve: birka-iskola.
Ki nem szólt, csak bégetett,
az kapott dicséretet.

Ki oda se ballagott,
még jutalmat is kapott,
így hát egy se ment oda,
meg is szűnt az iskola.

A kutya-tár

Harap-utca három alatt
megnyílt a kutya-tár,
síppal-dobbal megnyitotta
Kutyafülű Aladár.
Kutya-tár! Kutya-tár!
Kutyafülű Aladár!

Húsz forintért tarka kutya,
tízért fehér kutya jár,
törzs-vevőknek öt forintért
kapható a kutya már.
Kutya-tár! Kutya-tár!
Kutyafülű Aladár!



Száncsengő

Éj-mélyből fölzengő
– csing-ling-ling – száncsengő.
Száncsengő – csing-ling-ling –
tél öblén halkan ring.

Földobban két nagy ló
– kop-kop-kop – nyolc patkó.
Nyolc patkó – kop-kop-kop –
csönd-zsákból hangot lop.

Szétmálló hangerdő
– csing-ling-ling – száncsengő.
Száncsengő – csing-ling-ling –
tél öblén távol ring.

Galagonya

Őszi éjjel
izzik a galagonya
izzik a galagonya
ruhája.
Zúg a tüske,
szél szalad ide-oda,
reszket a galagonya
magába.
Hogyha a Hold rá
fátylat ereszt:
lánnyá válik,
sírni kezd.
Őszi éjjel
izzik a galagonya
izzik a galagonya
ruhája.



Békák

Brekekex
brekekex
brekekex!

Gyere bujj
víz alá
ha szeretsz!

Idelenn
soha sincs
vad idő!

Idelenn
sose hull
az eső!



Pletykázó asszonyok

Juli néni, Kati néni
– letye – petye – lepetye! –
Üldögélnek a sarokba,
jár a nyelvük, mint a rokka
– letye – petye – lepetye! –

Bárki inge, rokolyája
– letye – petye – lepetye! –
Lyukat vágnak közepébe,
kitűzik a ház elébe
– letye – petye – lepetye! –



Túl, túl

Túl, túl, messze túl,
mi van a hegyen messze túl?
Hej, a hegyen messze túl
lófej-széles ibolya virúl.

Túl, túl messze túl,
mi van az ibolyán messze túl?
Hej, az ibolyán messze túl
Jancsi mosogat, Kati az úr.



Holdfényt vetettem

Holdfényt vetettem,
nincs aratásom,
ködöt sütöttem,
nincsen kalácsom,

falnak beszéltem,
nincsen barátom,
felhőt szerettem,
nincs hites-párom,

a leget ettem,
nincs földi kincsem,
verset nemzettem,
gyermekem sincsen,

szobor leszek hát,
mely messze látszik,
szétveti lábát
és hadonászik.



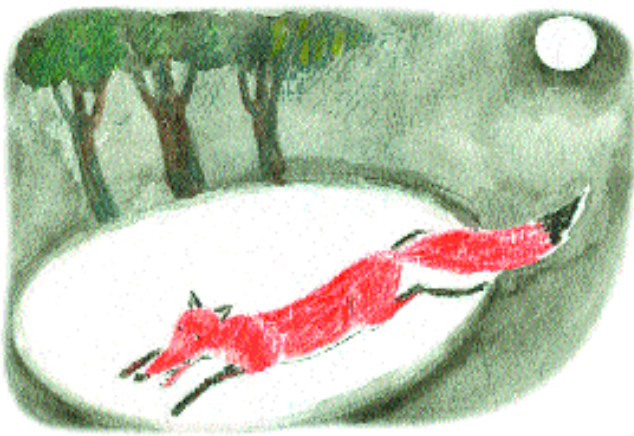
Mese

Egy
hegy
megy.

Szembejön a másik hegy.

Ordítanak ordasok.
Össze ne morzsoljatok!

Én is hegy,
te is hegy,
nekünk ugyan egyremegy.



Rókakergető

Róka-róka réten,
fuss a holdas égen,
hagyd itt lenn a házat, erdőt,
kapsz nyakadba ezüst csengőt,
fényes felhőn csilingelhess,
csillagokkal versenyezhesz,
hallihé-hallihó!
Azt hiszik hogy kis csikó.



Regélő

Három görbe legényke, róka rege róka,
tojást lopott ebédre, róka rege róka,
lett belőle rántotta, róka rege róka,
a kutya lerántotta, róka rege róka.

Egyik szidta gazdáját, róka rege róka,
másik meg a fajtáját, róka rege róka,
harmadik az ükapját, róka rege róka,
hozzávágta kalapját, róka rege róka.



Hat kis vers

FURULYA

Három egész napon át
bújtam erdő vadonát,
gomba-mezőt, szikla-tetőt bejártam.
Három egész napon át
faragtam egy furulyát,
vadrózsából tündérsípöt csináltam.

BOLYGÓ ZÁPOR

Bolygó zápor
libben, táncol,
suhog a fű sűrűjén, fa ágán.
Kéklő halvány
felhők alján
kivirul a ragyogó szivárvány.

MI VOLNÉK?

Tűzben fa parazsa volnék,
vízben puha moha volnék,
szélben jegenyefa volnék,
földön apám fia volnék.

OLVADÁS

Csipp,
csepp,
egy csepp,
öt csepp
meg tíz;
olvad a jégcsap
csepereg a víz.

KACSA-ÚSZTATÓ

Tó vize, tó vize csupa nádszál,
egy kacska, két kacska oda-császkál.
sárban ezer kacska bogarászik,
reszket a tó vize, ki se látszik.

VOLT EGY SZÉP LÁDIKA

Volt egy szép ládika,
nőtt benne egy almafa,
én azon az almafán
dinnyét szedtem délután.
Nagyot ugrott Sárika,
beszakadt a ládika.

Megy a kocsi, fut a kocsi

Megy a kocsi, fut a kocsi, patkó dobogás,
megy a vonat, fut a vonat, zúgó robogás.

Vajon hova fut a kocsi három falun át?
Vajon hova fut a vonat völgyön, hegyen át?

Kilitibe visz a kocsi rönköt, tűzifát,
Akaliba visz a vonat óbort, gabonát.



Suttog a fenyves, zöld erdő

Suttog a fenyves, zöld erdő,
Télapó is már eljő.

Csendül a fűge száncsengő,
véget ér az esztendő.

Tél szele hóval, faggal jő,
elkel most a nagykendő.

Libben a tarka nagykendő,
cseng a fűge száncsengő.



Nagy a hó igazán

Nagy a hó igazán,
fut a sí, meg a szán.
Hej, hó, lecsúszik a
Jani, meg a Ferkó.



Az aranypálca

Volt egyszer egy öreg király és annak három fia. A fiúk megegyeztek, hogy elmennek országot-világot látni, de hárman háromfelé. A legidősebb azt mondta, hogy ő megy napnyugatnak, mert ott aranyfák vannak, s azokról ő aranyleveleket szed. A középső azt mondta, hogy ő északnak megy, s onnét drágaköveket hoz. A legkisebb azt mondta, ő neki nem kell semmiféle kincs, megy a tengerre, hogy ott lásson, halljon, tanuljon.

Hát csakugyan elindult a három fiú háromfelé. A legkisebb tengeren utazott, egy nagy hajón. De már mentek egy esztendeje, még mindig nem értek szárazföldre, az élelmük mind elfogyott, s kis híja, hogy éhen haljanak.

Egyszer mégis elértek a tenger túlsó partjára, s egy sziklás helyen kikötöttek. Ott a királyfi kiszállt a hajóból, ment, maga sem tudta, merre, s addig ment, mendegélt, míg a szörnyű éhségtől s fáradtságtól leroskadott a sziklára, s elaludott.

Alszik a királyfi egy napot, kettőt, talán többet is, s egyszer csak érzi, hogy valaki szép gyöngéden simogatja az arcát. Felveti a szemét, s hát egy olyan szép tündérleány állt előtte, hogy a napra lehetett nézni, de arra nem. Kérdi a leány:

– Hát te hogy kerülsz ide?

Elmondja a királyfi úgy, amint történt.

– Na – mondja a tündérleány – gyere az édesanyámhoz, az talán ad enni neked s az embereknek is.

Hazamennek, s a tündérkirályné – mert az volt a leány anyja – kivesz a ládából egy rózsás keszkenőt, s azt mondja:

– Tündérkendő, parancsolom, étel-ital rajtad álljon!

Egyszeribe tele volt a kendő étellel-itallal. Aztán adnak mindenféle enni- s innivalót a királyfinak, hadd vigyen az embereinek is.

Megköszöni szívesen a tündérkirálynő jóságát, elbúcsúzik tőlük, el különösen a leánytól, s mondja neki lelkes szóval:

– Visszakerülök én még ide, tündérkisasszony, s velem jössz te akkor.

S hogy a királyfi el ne felejtse, nekiajándékozta a tündérkendőt. Továbbment a hajón a királyfi, s addig mentek, míg egy szigethez nem értek. Kiment a szigetre, ott a tündérkendőt kiterítette s mondta:

– Tündérkendő, parancsolom, étel-ital rajtad álljon!

Volt mindjárt étel-ital bőven, s elkezdett falatozni. Amint ott falatozik, odajön egy öregasszony, s kéri könyörögve, hogy adjon neki egy falást. Azt mondja a királyfi:

– Csak üljön le, nénémasszony, egyék-igyék, van itt minden.

Leül az öregasszony, eszik a sok mindenféle jóból, s egyszerre csak felállt, s hát nem öregasszony többet, hanem egy szépséges szép tündér. Azt mondja a királyfinak:



– Köszönd, hogy ennem adtál, királyfi, mert most ez a kendő nem volna a tied. Nesze, hogy olyan jó voltál hozzám, adok neked egy tarka köpönyeget. Ha ezt a köpönyeget megrázintod, ott, ahol egy zöld darabja esik le, egy gyönyörű szép kert lesz; ahová egy kék darab esik le, ott egy nagy tó lesz. Ahová pedig egy fehér darab esik le, ott egy nagy palota lesz. De ha összecsapod a kezedet, s azt mondod: kert, tó, palota, tűnjetek el, legyetek megont köpönyeg – a kert eltűnik, a tó is, a palota is.

Megköszöni a királyfi a szép ajándékot, visszamegy a hajóra, s mennek tovább. Aztán érnek egy másik szigetre. Arra is kimegy a királyfi, ott is leteríti a tündérkendőt, s elkezd falatozni. Amint falatoznék, odajön egy öregember, s kéri könyörögve, hogy adjon valamit Isten nevében. Annak is adott a királyfi jó szívvvel, ettek-ittak, s vígan voltak.

– No, te királyfi – mondotta az öregember –, jótétel helyébe jót várj. Nesze, adok neked egy aranypálcát. Látod-e, a végén van egy ezüstgomb. Ha ezt lecsavarintod, csak parancsolni kell, s annyi huszár sétál ki belőle, s a huszárok után annyi baka, hogy egy országot is elborítanak. Ha meg nincsen szükséged rájuk, csak parancsolnod kell nekik: vissza, s szépen visszamasíroznak a pálcába.

De már tovább nem is ment a királyfi, innét visszafordult hazafelé. Csak annál a szigetről állott meg, ahol a tündér-királykisasszony lakott. A tündér-királykisasszonyt a hajójára vette, s úgy vitte haza az édesapja országába.

Haza, csak hogy az ország nem volt többé az apjáé. Mikor éppen a tenger partjához ért a hajó, akkor szaladott arra az öreg király, s odakiáltott messziről a fiának:

– Vissza, fiam, vissza, csak menjünk arra, amerre jöttél, elvette az ellenség az országomat!

– De bizony én nem megyek vissza – mondotta a királyfi, s kiszaladott a hajóból a szárazföldre.



Azzal lecsavarintotta az aranypálcáról az ezüstgombot, s hát csak úgy omlott ki a rettentő sok huszár, s utána annyi baka, hogy még a föld is rengett alattuk. Hiszen ezek úgy elpusztították az ellenséget, hogy még hírmondónak sem maradt abból. Akkor aztán a királyfi kiválasztott magának egy szép tágas helyet, ott megrázintotta a köpönyeget. Annak a zöld darabjából egy gyönyörű szép zöld kert lett, a kék darabjából egy szép kerek tó, még hattyúk is úszkáltak benne, a fehér darabjából pedig lett egy gyémántpalota, de olyan, hogy messze földről csodájára jártak.

Hej, bezzeg örült az öreg király!

– Lám, lám, mégis te hoztad a legdrágább kincset, édes fiam. A legidősebb fiam hozott arany falevelet, de az ellenség el is vitte; a középső fiam hozott mindenféle drágakövet egy egész hajóval, azt is elvitte az ellenség. Te csak egy pálcikát hoztál, édes fiam, s lám, ezzel megmentetted az országomat.

Hanem egy kicsit mégis meghökkent az öreg király. Mit csinálnak azzal a rengeteg sok katonával, miből tartják el?

Mondta is a fiának:

– Az ország megvolna, fiam, de mindenből kipusztítja ez a sok katona.

– Egyet se búsuljon, édesapám – mondta a királyfi –, nem kell azokat eltartani. – S csak kiáltott a katonáknak: – Vissza! – s nagy trombita- s dobszóval mind visszamasíroztak a pálcába.

No, most már igazán nem volt az öreg királynak semmi búja-baja. Mindjárt csaptak is nagy lakodalmat, összeadták a királyfit a tündér-királykisasszonnyal. Húzták a cigányok, ahogy tudták, hét nap s hét éjjel állott a lakodalom.

Még ma is élnek, ha meg nem haltak.

Szépíke

Hol volt, hol nem volt, hetedhét országon túl, az Óperenciás-tengeren innét, volt egyszer egy kereskedő és annak három lánya. Egyszer ez a kereskedő messze útra indult, de minekelőtte útra kelt volna, megkérdezte a leányaitól, hogy mit hozzon nekik. A két nagyobbik leány csupa drága holmit kívánt, selyemruhát, selyemcipellőt, gyémánt fülbevalót, drágaköves gyűrűket, a kisebbik azonban, akinek Szépíke volt a neve, csak három szál rózsát kért.

– Csak három szál rózsát? – kérdezte az apja csodálkozva.

– Azt, édesapám, azt.

Na, elbúcsúzott a kereskedő a leányaitól, felült egy rengeteg nagy hajóra, azt vitte, vitte, heteken, hónapokon át, amikor aztán szárazföldet ért, gyalogszerrel vágott neki a világnak.

Ment, mendegélt egy nagy pusztaságon, addig ment, amíg el nem esteledett. Volt ezen a pusztaságon egy gyönyörűséges szép palota, de másféle ház nem. Gondolta magában a kereskedő, bemegy a palotába, hátha szállást találna ott éjszakára. Fölment a garádicson (éppen hetvenhét volt), de sehol egy lelket nem látott; aztán bement a palotába, ment egyik szobából a másikba, de itt sem talált egy lelket sem, pedig végigment vagy száz szobán. Egy szobában meg volt terítve az asztal, volt rajta étel-ital elegendő; ő bizony letelepedett az asztal mellé, evett-ivott amennyi belefért. Ehetett-ihatott, senki meg nem háborította. A szomszéd szobában volt ágy is, az is megvetve, csak bele kellett feküdni, hát bele is feküdt. Reggel, ahogy felkelt, átment az ebédlőszobába, az asztalon párologott a jó meleg kávé, friss kalács melléje, de bizony volt ott debreceni paprikás szalonna is – bizony, ha volt, lenyomtatta vele a kávé.

„De már csak megkeresem ennek a palotának a gazdáját” – mondotta magában a kereskedő. Hiszen kereshette, nyoma sem volt itt sem élőknek, sem holtnak. Aztán kiment a kertbe, hátha ott talál valakit. Na, volt itt virág rengeteg, hogy a szeme nem győzte belepni, szebbnél szebb, gyönyörűbbnél gyönyörűbb, de ember, az nem volt.



Amint járt-kelt a kertben, egyszerre csak megpillantott három rózsát, de olyan szépet, amelyet még világon való életében nem látott.

„No – gondolta magában –, ezt a három rózsát hazaviszem Szépikének. Hej, lesz majd öröme!”

De ahogy hozzányúlt a rózsához, csak kiugrik a rózsabokorból egy rettentő csúf szörnyeteg, sem ember, sem állat, s rákiált:

– Hé! Mit akarsz? Hát azzal köszönöd meg a szállást, hogy el akarod vinni a legszebb rózsáimat?

Megijedt a kereskedő szörnyen, alig tudta elhebegni, hogy a legkisebbik lányának három rózsát ígért.

No, ha ígértél, vidd el kertem legszebb három rózsáját, de ennek az az ára, hogy három nap múlva itt legyen a leányod, máskülönben szörnyű halálnak halálával halsz meg.

Hazaindult a kereskedő nagy búsán, vitte a három szál rózsát, de bezzeg eszébe sem jutott, hogy a két idősebbik leányának vegyen valamit.

Mikor aztán hazaért, elkeseregte, hogy hol járt, merre járt, s mi történt vele.

– Sose búsuljon, édesapám – vigasztalta Szépíke – , akárki s akármilyen legyen az a szörnyeteg, nem félek tőle.

Még aznap hajóra ült Szépíke, vitte a hajó, vitte, aztán szárazföldre ért, s estére a palotába ért. Hát, uram, teremtőm, ott várta a szörnyeteg a palota előtt, szépen karon fogta Szépikét, úgy vezette föl a hetvenhét garádicson, aztán végigvezette a szobákon, a századik szobának az ajtajára rá volt írva ragyogó aranybetűkkel: „Szépíke szobája”.

– Hát te honnét tudod, hogy az én nevem Szépíke? Ki mondta meg neked?

– Nem mondta meg nekem senki – válaszolt a szörnyeteg, s mosolygott, de olyan csudálatosan mosolygott.

Telt-múlt az idő, a szörnyeteg oly szépen, oly kedvesen bánt Szépikével, mint a hímes tojással, de azért Szépíke egyszer mégis elkezdett sóhajtozni.

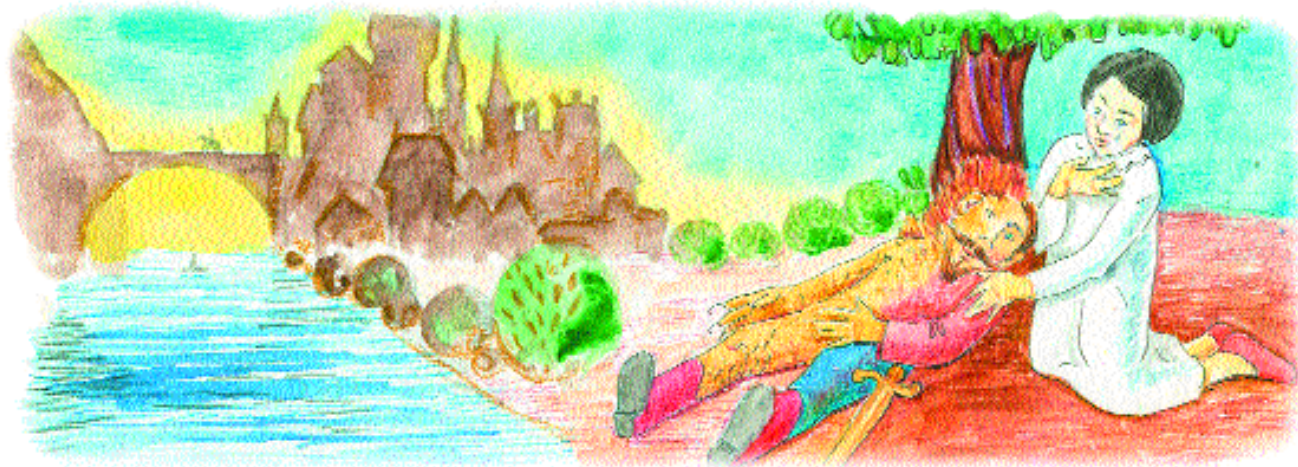
– Miért sóhajtozol, Szépíke?

– Szeretném látni az édesapámat s a testvéreimet – mondta Szépíke.

– Hiszen ha csak ennyi a kívánságod, este, mikor lefekszel, tedd a gyűrűdet egy pohár alá, gondold, hogy otthon vagy, s egyszeriben otthon leszel. De három nap múlva gyere vissza, mert különben szörnyű halálnak halálával hal meg az édesapád.

Hát csakugyan egy szempillantás múlva otthon is volt Szépíke, s elmondta, hogy milyen jó dolga van a palotában. Bezzeg hogy megirigyelték a testvérei, s hogy vissza ne mehessen, elzárták egy szobában, s ők maguk mentek el helyette. De Szépíke addig mesterkedett, hogy kiszabadult a fogságból, s egyszeriben útnak eredt. Megérkezik a palotába, s hát, egy lelket sem talál ott, sem a palotában, sem a kertben. Tűvé tett minden bokrot, s amikor már bejárta a kertnek minden zegét-zugát, akkor találta meg a szörnyeteget a kert szélén egy árokban, ott feküdt halálra várta. Szépíke ráborult a szörnyetegre, sírt keservesen, s ébresztgette:

– Ébredj, ébredj, nyisd fel szemed, lásd, itt vagyok, tied vagyok, tied leszek koporsóm bezártáig!



S ím, halljatok csudát, a szörnyeteg felnyitotta a szemét, s abban a pillanatban deli szép királyfivá lett, a palota megtelt emberekkel, szólott a muzsika, hogy csak úgy zengett a helyiség. Aztán elmondta a királyfi Szépikének, hogy őt egy gonosz tündér varázsolta szörnyeteggé, s addig kellett annak maradnia, amíg egy szép leány önként nem lesz a felesége.

Még aznap nagy lakodalmat csaptak, elhozták Szépíke apját, testvéreit is, ott éltek azok is, amíg meg nem haltak.

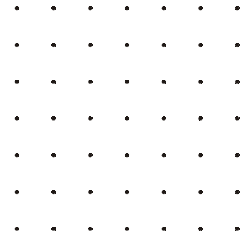
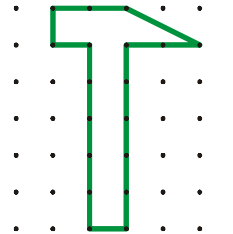
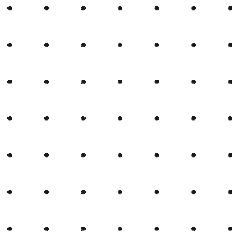
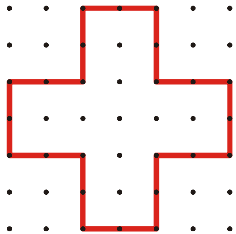
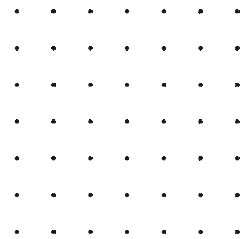
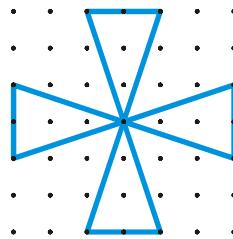
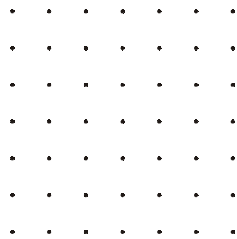
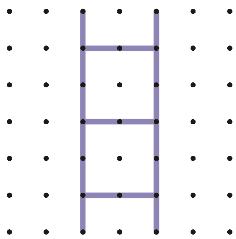
Koala



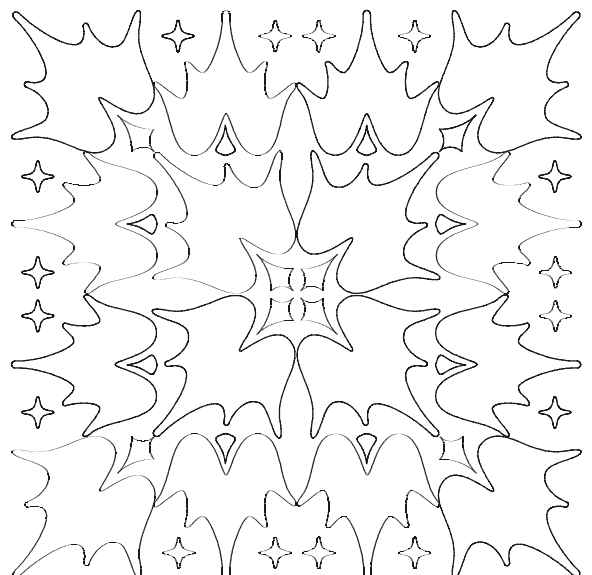
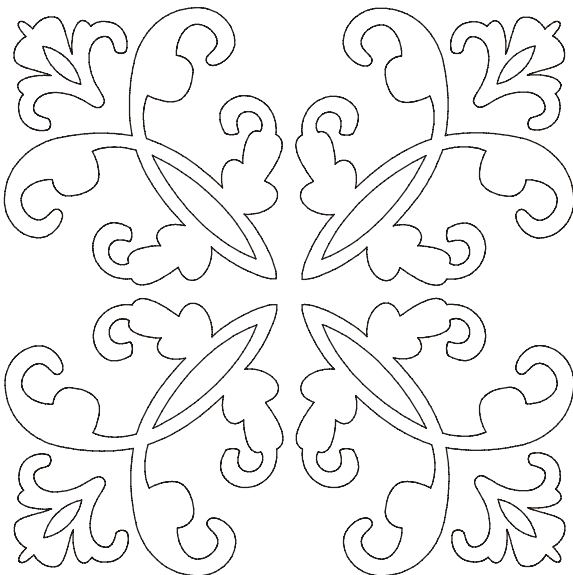
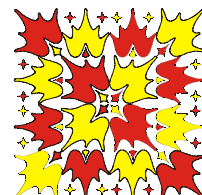
Iskola



Másold át az alábbi ábrákat!

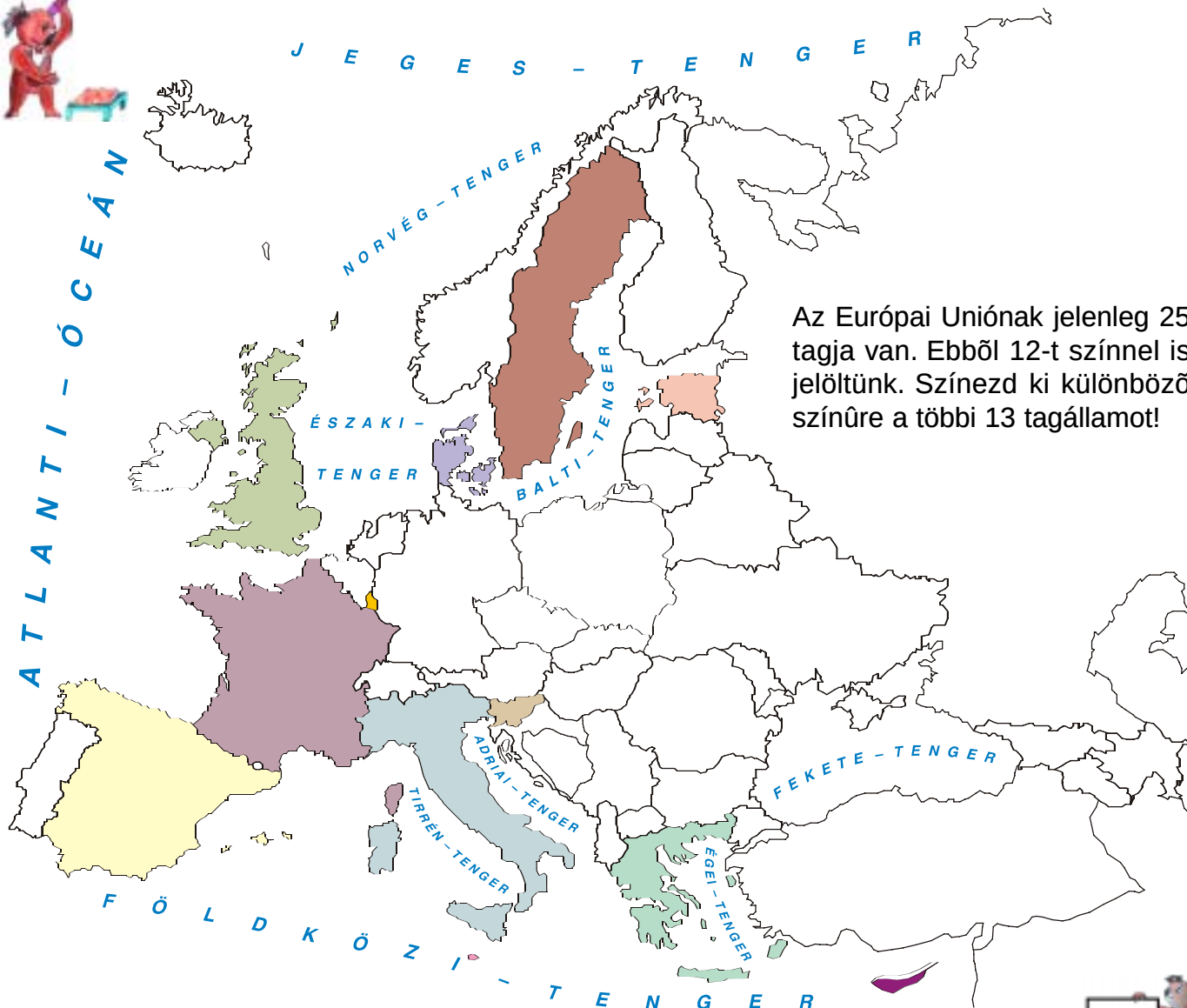
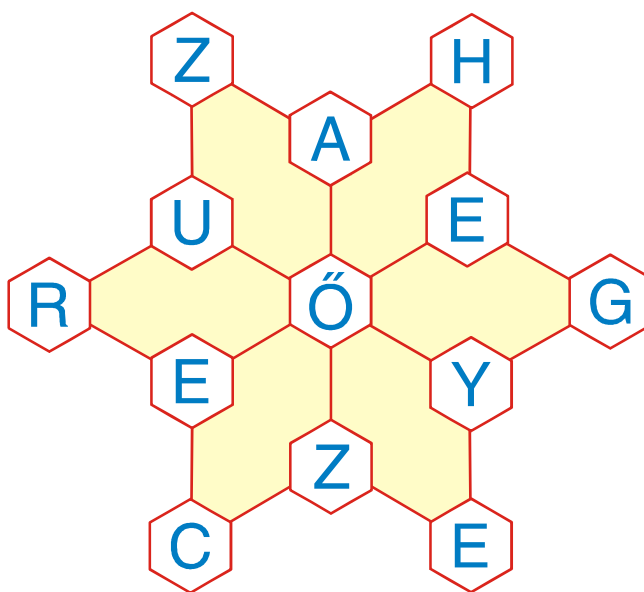
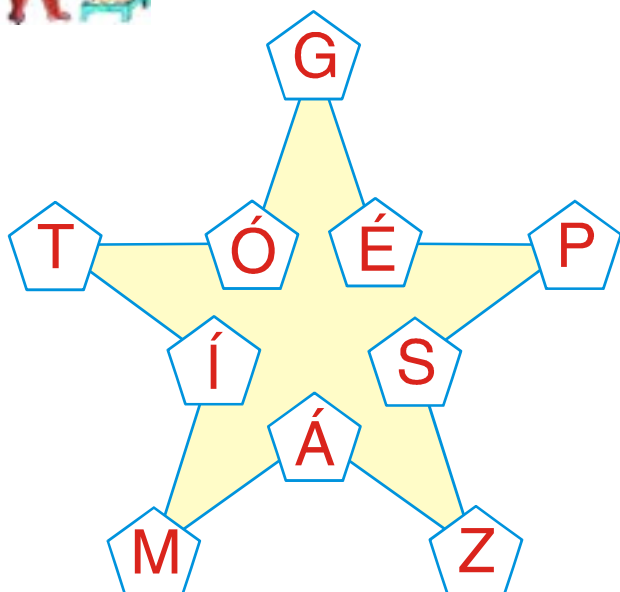


Színezd ki ilyenre a mintákat!





Mindkét ábrába egy-egy szót rejtettünk. Melyek ezek?

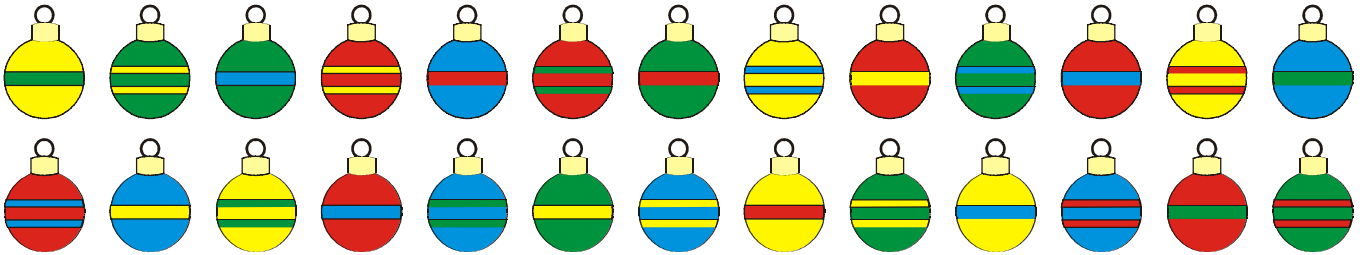


Az Európai Uniónak jelenleg 25 tagja van. Ebből 12-t színnel is jelöltünk. Színezd ki különböző színűre a többi 13 tagállamot!

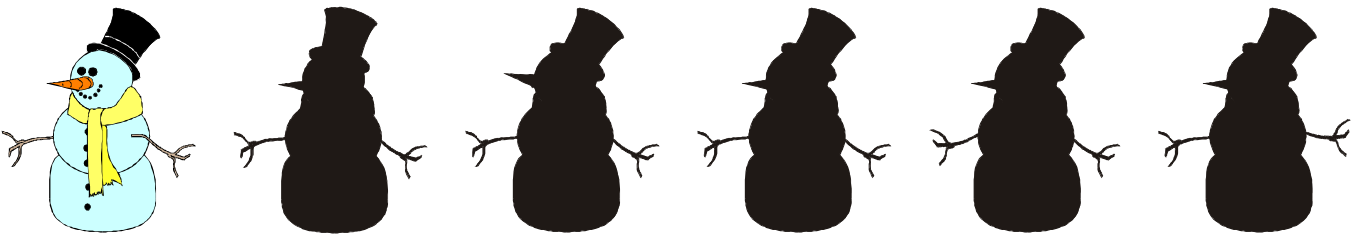




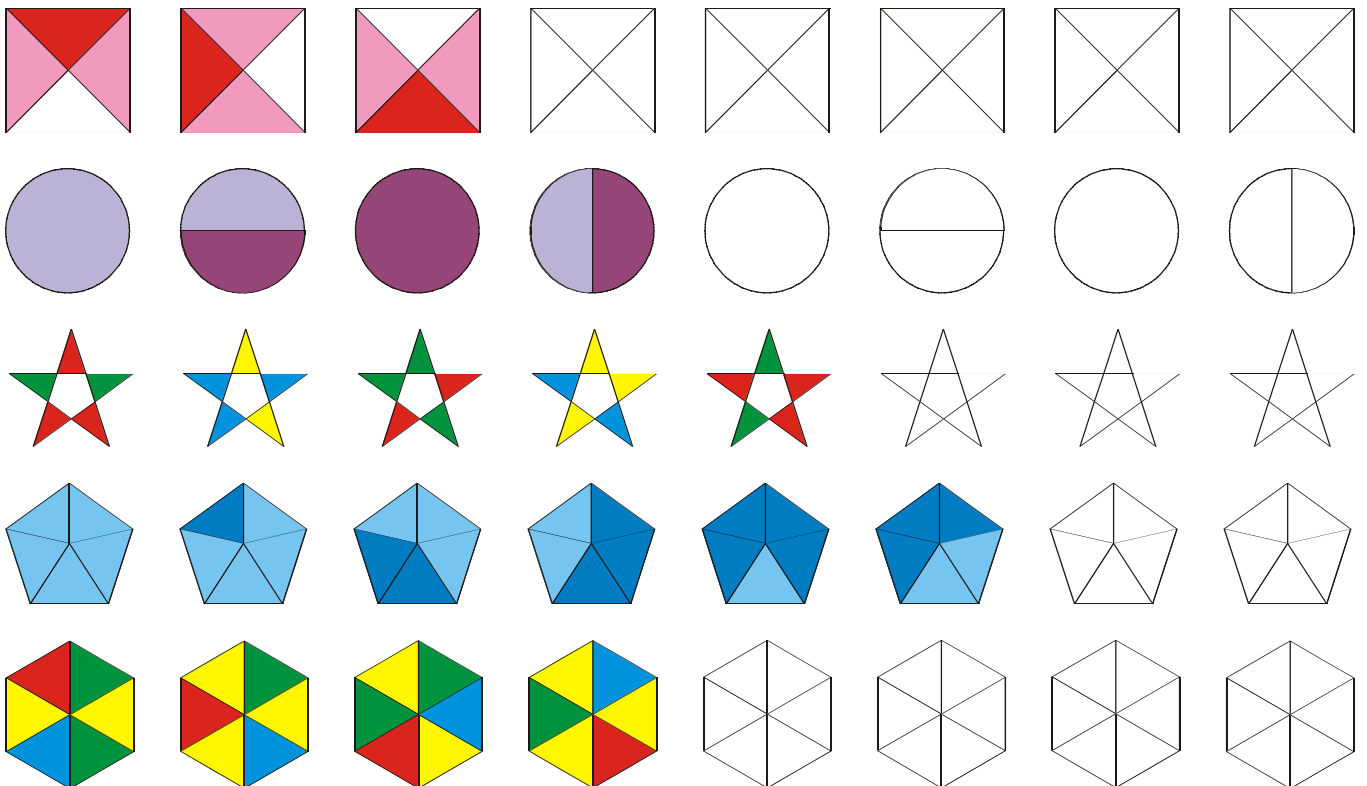
Jelöld be, melyik karácsonyfadísznek van párja!



Melyik a hóember igazi árnyéka?

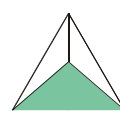
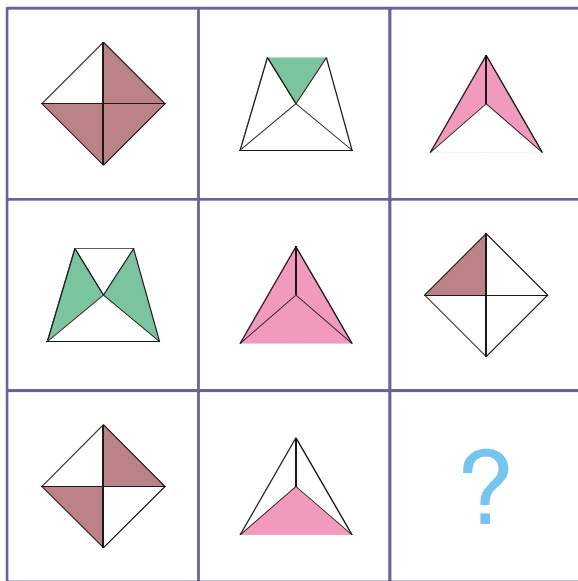


Folytasd, találd ki, mi a szabály!

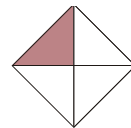




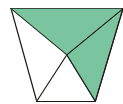
Melyik ábra illik a kérdőjel helyére?



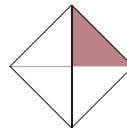
1.



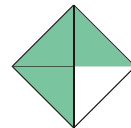
2.



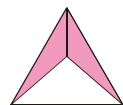
3.



4.



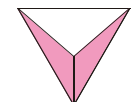
5.



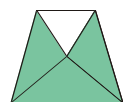
6.



7.



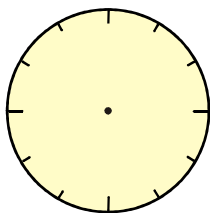
8.



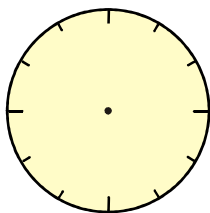
9.



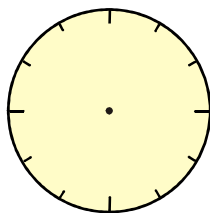
A lenti időknak megfelelően, rajzold be az órákba a kis- és nagymutatókat!



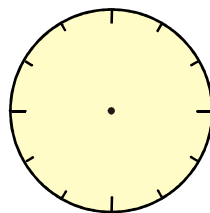
12.15



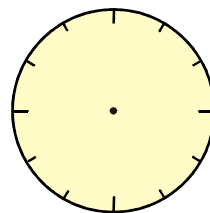
20.30



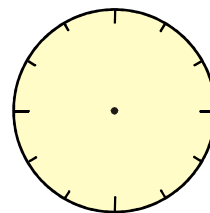
14.25



2.10



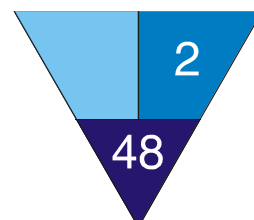
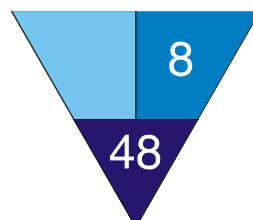
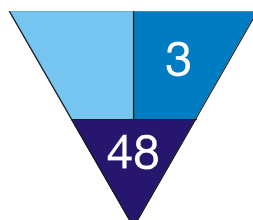
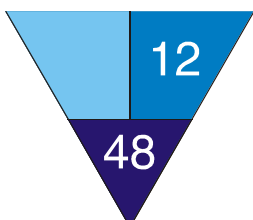
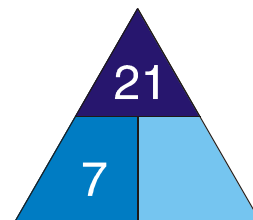
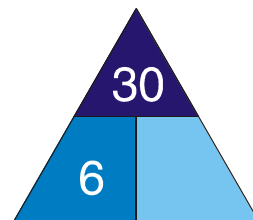
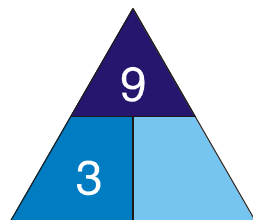
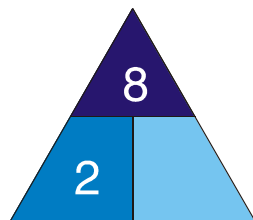
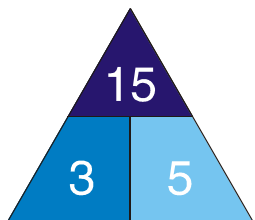
18.50



fél tíz



Szorzás-osztás ismereteidet felhasználva töltsd ki az ábrákat!





Nyomkereső



Az állatvilág különcei

A makákók meleg fürdővel vészelik át a hideg telet

Nem könnyű az állatok számára a hideget átvészelni, még akkor sem, ha olyan vastag szőrbunda fedi testüket, mint a pirospofájú makákóé. A Japánban honos pirospofájú makákómajom a legészakibb területen élő majomfajta. Az országhoz tartozó Hoshu szigeten a makákók által lakott hegyoldalakat egész télen vastag hótakaró borítja. A majmok számára ez nemcsak a táplálékszerzést nehezíti meg, hanem a kicsinyek gondozását és felnevelését is. Egyetlen megoldás kínálkozik számukra a zord téli hidegben: a völgyben megbúvó meleg vízű forrás. A makákók tehát minden nap elindulnak a hóborította hegyoldalon, szorosan egymás nyomába lépve, hogy nemskára belemerüljenek a föld mélyéből feltörő hőforrás vizébe. A makákók természetből fogva jó úszók. Kutyaúszásban közlekednek a vízben, képesek hosszabb távokat is úszva megtenni. A fiatal állatok hamar megtanulnak a vízben alámerülni, lubickolni, fogócskát játszani. Sokszor a hóviharak elől is a forrás vizébe menekülnek, ahol aztán türelmesen szundikálva várják a vihar végét.



Szundikálás a meleg fürdőben

A pirospofájú makákók harminc-negyven fős csoportokban élnek. Növényevők, erdei gyümölcsökkel, zöld hajtásokkal, gyökerekkel táplálkoznak. Nappal élelem után járnak az erdőben, este pedig feltelepsznek a fákra, ott alszanak, ahol az alkonyat éri őket. A makákók nagyon zajos állatok, rövid jellegzetes kiáltásokkal beszélgetnek egymással.

A kismajmok a kemény telek miatt csak júniusban, júliusban jönnek világra, és életük első perceiben belekapaszkodnak anyjuk bundájába. A majomcsemete kezével és lábával öleli át anyját a hasa alatt, így közlekednek együtt a napi élelemszerző körúton. A kismajom bundája a tél kezdetére vastagodik meg annyira, hogy vízálló lesz. Ekkor már nem okoz gondot neki az első meleg vizes fürdő.

Legek birodalma

Te mit gyűjtesz?

AKI BUSZJEGYEKET GYŰJT

A tel-avivi *Yakov Yosipov* gyűjteménye érdekében rengeteget utazott. Ő rendelkezik jelenleg a világ legnagyobb használtbuszjegy-gyűjteményével. Idáig, **14 000** különböző buszjegyet sikerült neki összegyűjtenie.

A BARBIE-GYŰJTEMÉNYT ÖLTÖZTETNI KELL!

Egy londoni férfi, *Tony Mattia*, *Barbie* babái miatt kénytelen volt nagyobb lakásba költözni. Régi lakhelyén ugyanis már nem fért el **1200** babája. A megszállott *Barbie*-gyűjtőnek rengeteg munkát adnak a babák. Mindegyiket havonta át kell öltöztetnie, és a hajuk rendbetétele is órákig tart.

A képen látható a nemrég elhunyt *Ruth Handler*, aki 1959-ben alkotta meg az első *Barbie* babát, amit lányáról, Barbaráról nevezett el.



GYŰJTSÜNK GOMBOT!

A New-Yersey-i *Rolling Hills* általános iskola diákjai gondoltak egyet, és tanáruk vezetésével összeszedték az otthon található összes gombot, majd becsöngettek a szomszédokba is egy kis gombért. **Egymillió** ruhagombot sikerült összegyűjteniük, 1995 januárja és júniusa között. Ezt követően a hiányzó gombok a szülőknek okoztak gondot.

KERTITÖRPE-REZERVÁTUM

Az angliai Bradworthy (Devon megye) közelében található rezervátum nem védett állatok laknak, hanem kerti törpék. A világ legnagyobb kertitörpe-gyűjteményében több mint **2000** kerti törpe várja a látogatókat, akiket arra biztatnak, hogy a rezervátum látogatásakor viseljenek tündérkalapot. A kerti törpéket egy *Ann Atkins* nevű hölgy gyűjtötte össze, aki 1978-ban kapta az első piros sapkás kerti figurát.



VÖRÖSBEGYES KARÁCSONYI KÉPESLAPOK

A nagy-britanniai *Joan Gordon* minden karácsonykor vörösbegyeket ábrázoló képeslapokkal díszíti fel otthonát. A munkához már novemberben hozzáfog, hogy az ünnepre elkészüljön a díszítéssel. A gyűjtemény már házának mindegyik szobáját elfoglalja, hiszen több mint **8000** különböző, vörösbegyeket ábrázoló képeslap van az angol birtokában.



Koala Kódex

ARCKÉPEK A MÚLTBÓL

DZSINGISZ KÁN



TEMÜDZSIN GYERMEKKORA

Kilencéves koráig nem említik a krónikák *Temüdzsin*, a későbbi *Dzsingisz kán* nevét. Valószínűleg addig ő is élte a mongol gyerekek mindennapi életét. Jól megtanult lovagolni, elleste a mongol harcosok íjásztudományát, esténként a tűz körül hallgatta a regösök énekét régmúlt idők hőseiről. Kilencéves volt, amikor apja *Jigüsze* útnak indult vele, hogy feleséget keressen számára. Amikor megtalálták a feleségnek való leányt, *Temüdzsin* beállt a lány apjához szolgálónak, hogy megszolgálja menyasszonya árát. Hazafelé tartó apját azonban a tatárok megmérgezték, mire *Jigüsze* hazatért már a halálán volt. Utolsó kívánságának megfelelően *Temüdzsin* azonnal hazatért. Ettől fogva özvegy édesanyjával és négy testvérével élte a kitaszítottak mindennapi életét. Vadászattal és gyűjtögetéssel tengették életüket a végtelen pusztán.

KITASZÍTOTTBÓL HADVEZÉR

A fiatal *Temüdzsint* alaposan megedzette a pusztai élet. Szövetségeseket kellett keresnie, hogy kikerüljön a kitaszítottak sorából. Csatlakozott tehát egy szomszédos törzs főnökéhez, aki régebben apja barátja volt. Egyik portyázásuk során *Temüdzsin* annyi zsákmányra tett szert, hogy megalapíthatta belőle saját kis seregét. Ettől kezdve nem volt megállás, sorra csatlakoztak hozzá a szomszédos törzsek katonái.

DZSINGISZ KÁN, A VILÁG URA

1204-re a szétszórtan élő mongol törzsek már mind beolvadtak *Temüdzsin* kánságába. Egységes birodalom volt kialakulóban, amikor a törzsfők 1206-ban, a tigris évében összegyűltek, hogy nagykannt választanak maguk közül. A kánválasztó nagygyűlés – a *kurultaj* – határozata alapján a negyvennégy éves *Temüdzsin* lett a mongolok nagykánja és felvette a *Dzsingisz kán* – tengerek közti terület ura – nevet. A kán kihasználva népe hatalomvágyát, magát isteni tekintéllyel ruházta fel. – A hatalmas mennyek úgy akarták, hogy *Földanya* hozzon közétek! - mondta népének.

KATONAÁLLÍTÁS SOROZÁSSAL

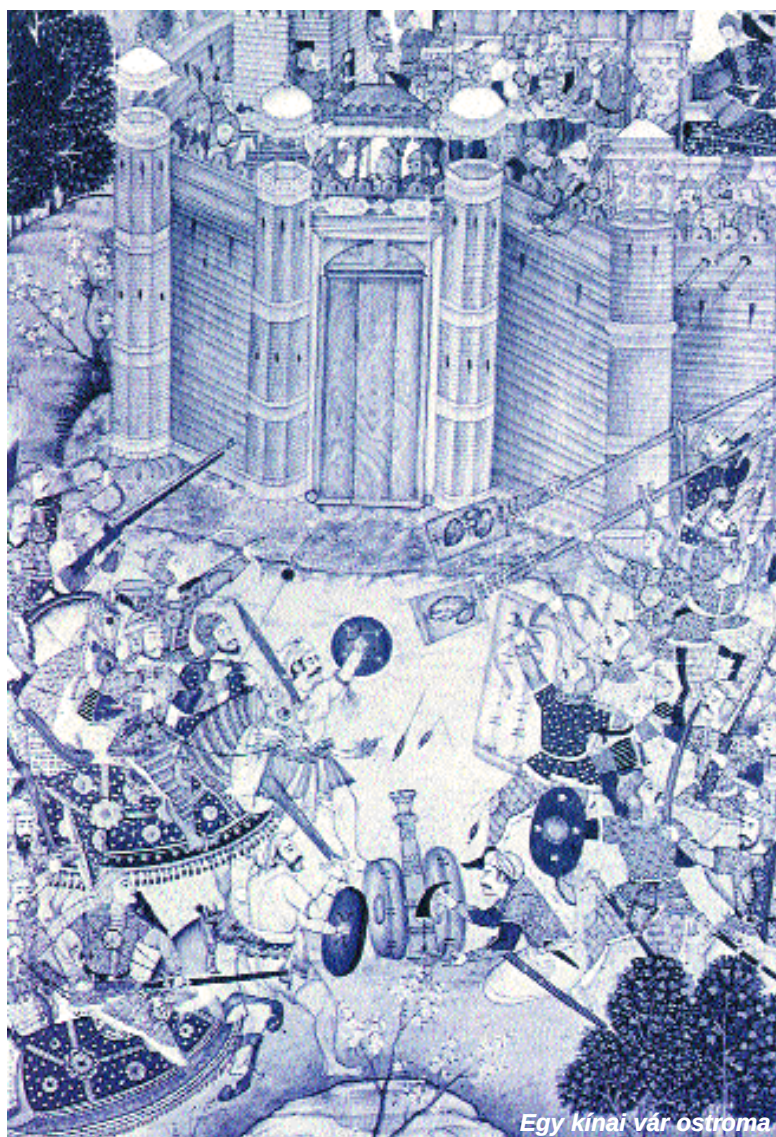
A nagykan megválasztása után rögtön nekifogott hadserege megszervezésének. Minden 16 és 50 év közötti férfi saját lovával és fegyvereivel volt köteles harcolni a mongol seregben. A harcosok tizedekbe, századokba, ezredekbe és tízezredekbe tömörültek. Az ezredek és a tízezredek vezetőit a kán maga jelölte ki. Egy év alatt 120 ezer fős lovas hadsereg állt készen a hódításokra.



Dzsingisz lovasai lábukkal irányították lovaikat, így mindkét kezükkel tudtak harcolni. Halálhozó íjaik fából, szaruból, inakból készültek. Hihetetlen erővel lőtték ki a nyílveesszőket, amelyek néha még a páncélt is átlyukasztották. Hírszerzők segítségével támadásaikat pontosan megtervezték. *Dzsingisz* katonái sokáig legyőzhetetlennek bizonyultak. 1211-ben elfoglalták Kínát, 1218-ban elsöpörték a közép-ázsiai Karakitaj Birodalmat, majd Hvárezm ellen indultak. Később lerohanták Buharát és Szamarkandot is.

DZSINGISZ ÖRÖKSÉGE

A nagykán serege 1223-ban fordult vissza hazája felé, hogy megvívja utolsó hadjáratát a tangut állam ellen, azonban a főváros ostroma közben *Dzsingisz* kán meghalt. Észak-Mongólia hegyei között temették el, sírját a kutatók a mai napig nem találták meg. A krónikák szerint a temetésen részt vevő összes személyt lenyilaszták, hogy titokban maradhasson a kán nyughelye. Temetése után hatalmas birodalmát kánságokra osztották fel fiaival és unokáival között. A Magyarországra *Batu* kán vezette.



Egy kínai vár ostroma





Mozaik



„Száguldó cirkusz”

Kedves Olvasó! A Koala maci már több mint egy éve riporterkedik érdekes emberek után kutatva. Mikrofonvégre kapott már sok hírességet: színésznőt, cirkuszigazgatót, porondmestert, mese-mondót, víziló- és farkasgazdit, gépmadarat fellegekbe repítő pilótanőt, aranysapkás cukrászt. Most is ezt tette! Bár az interjúban szó esik ágaskodó paripáról, istállóról, cirkuszból, pedig ezúttal sem lovardában, sem cirkuszban nem jártam. Aki nyomon követi a Forma-1-et, tudja, hogy az ágaskodó paripa a Ferrari istálló szimbóluma, a száguldó cirkusz pedig a verseny maga. A lelátóról annyi látható, hallható, hogy a pilóták fülsüketítő zajjal róják a köröket 300 km-es sebességgel a hajtűkanyarokkal, sikánokkal megtűzdelt betoncsíkon. Időnként betérnek a boxutcába, hogy üzemanyaggal, új gumikkal felfrissülve folytassák a férfias küzdelmet. De vajon mi történik a depóban, a több ezer dollárt érő kamionokban és lakókocsikban, a szerelők, versenyzők, mérnökök minden széppel és jóval felszerelt „otthonában”? A válaszokat természetesen ezúttal is a legilletékesebbtől kapjuk. Vendégem Baumgartner Zsolt Forma-1-es pilóta.

– A gyermekkori fotók arról árulkodnak, hogy nagyon korán kapcsolatba került a lóerőkkel, a sebességgel. A babakocsit szinte mindjárt gokartra, motorra, versenyautóra cserélte?

– Mint minden nebuló esetében az első próbálkozásom normális utcai autóban történt, az édesapám felügyeletével, sőt az ölében ülve. Versenyzőként a Renault német bajnokságban kezdtem, majd a La Fillére Prost iskolába kerültem. Ez egy klasszikus versenyiskola, ahol a diákok a „rendes” iskolai okításban is részt vesznek, tehát mi sem úsztuk meg a matekórákat. Később a Jordan tesztpilótája lettem, s ekkor ért utol a szerencse a hungaroringi beugrással. Jelenleg a Minardi istálló szerződötetett Forma-1-es pilótája vagyok.

– Híres elődei, de kortársai közül is sokan „gokartos kölyökként” kóstoltak bele a világ legfejlettebb technikai sportjának életébe. Ezt így kell vagy inkább így praktikus csinálni?

– Nem kötelező, de nagyon hasznos. Gokartozás közben sok mozdulat egy életre rögzül, és mivel a járgányok gyorsak és viszonylag kicsik, így mindenre rendkívül gyorsan kell reagálni.

– 2004 a legek emberévé tette, hisz a legelső kelet-európai, a legelső magyar és a legelső magyar pontszerző, aki ezzel bejegyezte magát e világméretű autósport történelmébe. Milyen érzés történelmet írni, történelmi figurának lenni?

– Fantasztikus az emberek szeretete. Remélem, hogy pályafutásom során viszonzni tudom azt a sok jót, amit kapok. Ez a sport sok lemondással jár, de én akkor is rajongok érte.

– Brutális szörnyetegek, tisztavirág-életű csodakocsik. Ezeket a jelzőket szakértőktől hallottam a Forma-1-es kocsikról. Kifejtené bővebben, hogy mit kell ezen érteni?

– A versenyautók 900 lóerősek, nagy fizikai igénybevételt jelent a vezetésük. Rengeteg gyakorlás, edzés kell ahhoz, hogy 2 órán át versenyezni bírjunk. Ezért szörnyetegek. A tisztavirág-élet arra vonatkozik, hogy nagyon bonyolult szerkezetűek, és állandóan változnak a fejlesztések miatt. A hónapokig tartó verseny kezdetén egész másként néznek ki, mint a végén. Még mi, pilóták is alig ismerünk rájuk. A szerelők az elsőtől az utolsó alkatrészig mindent többször is cserélnek, változtatnak.



– A vezetőülést ugyanúgy, mint az öltönyt a szabó, a pilóták méretére szabják. El sem tudom képzelni, hogy e „testre szabott kényelmetlenség”-ben, kalodában hogyan lehet 2 órát eltölteni?

– Több kilóval karcsúsodva a futam alatt. A kocsiban, ahol szinte fekvő helyzetben vagyunk nagy a forróság. Hihetetlenül hangzik, de „pihenni” csak az egyenes szakaszokon, 300 km körüli tempónál tudunk. A sisakunk szomjoltóként is funkcionál. Van benne egy cső, s ha a kormányon megnyomunk egy gombot, akkor jön a frissítő nedű.

– Az 1950-es években a pilóták ingujjban, pantallóban versenyeztek, sőt akadt olyan is, aki csokornyakkendőt is viselt, ezzel is növelve eleganciáját. Jócskán megváltozott a boxutca divatja, hisz mindenki remek overallban és hozzáillő cipőben versenyez. Mit tud ez a ruhadarab, hogyan óvja, őrzi viselőjét?

– Ez valóban csodatevő öltözet, mert tűzálló, tehát ha kigyullad az autó, ami sajnos előfordulhat, akkor bizonyos ideig még 700 fokban is sértetlenek maradunk. Természetesen az overall alatt is tűzálló alsóneműt viselünk.

– Kakaskodó pilóták. Gyakran előfordul a verseny hevében szabálytalankodás, s ilyenkor nem éppen rózsás a hangulat az egyes versenyzők között. Szeretnénk többet tudni versenyzőtársairól, ki a cirkusz fenegyereke és ki a legkedveltebb, a legnépszerűbb?

– A legérdekesebb ilyen szempontból a testvérpár. Ralf Schumachernek kevés barátja van a pilóták között, a többszörös világbajnok Michaelt viszont szinte mindenki kedveli. Az is igaz, hogy tracssolásra nincs sok lehetőség, hisz mindig versenyt futunk az idővel.

– A boxok világa nézői szemszögből fantasztikus. Egyik pillanatban mozdulatlanságot sugall, majd a következőben mint a megtámadott hangyaboly, mindenki talpon, nagy a sürgés-forgás, s másodpercek alatt az autó gyomra tele üzemanyaggal, a négy keréken pedig jól tapadó, friss gumi feszül. Hogyan lehetséges mindez?

– Gyakorlás, gyakorlás, gyakorlás! A szerelők a szükséges mozdulatokat 100-150-szer megisméttlik, miközben a mérnökök mérik az időt. Itt mindenki első osztályú munkát végez, még álmából felkeltve is azonnal tudja, mit, hogyan tegyen minimális idő alatt.

– Aki volán mögé ül, annak tilos szeszes italt fogyasztani. Az autóversenyzők azonban egy italféleséggel különös, szinte bensőséges kapcsolatban vannak. Azt hiszem, mindenki szívesen vállalná a kéthetenkénti „pezsgőfürdőt”, hisz ez az első három hely jogos tulajdonosát megilleti. Ön szereti e kellemes itókat, vagy inkább csak locsolkodni szeret vele?

– Szinte soha nem iszom alkoholt, jobban esik az ásványvíz. Persze ha úgy adódna a Forma-1-ben, hogy pezsgőznöm kell a pódiumon, akkor kibírnám, hű de szívesen tenném.

– Mi a csuda az arabiáta? Kémjeim szerint az olasz konyha áll önnél dobogós helyen. Ez azért van, mert a Minardi olasz istállóhoz olasz étel illik?

– A képek jó munkát végeztek, tényleg a kedvencem. Nagyon jól illik az olasz istállóhoz is, de azt hiszem, hogy inkább a remek íze volt a választásom motiválója.

– A pilóták nemcsak a betoncsíkot koptató csodaautókkal vannak jó viszonyban, hanem a levegőt szelő gépmadarakkal is. Ha jók az információim, akkor ön is ezek közé tartozik? Mikor él ennek a szenvedélyének, s milyen géptípussal?

– Műrepülő barátom segítségével szállok a fellegekbe, de már utasszállító géphez is fűz néhány kellemes emlék. Legutóbb a csapatfőnököm saját Boeingjét próbálhattam ki. Igaz, csak néhány percig érezhettem magam vezetőnek, de így is felejthetetlen élmény számomra.

– Kedves Zsolt! Köszönjük, hogy elfoglaltsága ellenére válaszolt kérdéseimre. Kívánok sok sikert további versenyzéséhez, sorakozzanak a kupák a vitrinben, overallját gyakran itassa át a nemes nedű a futamok utáni locsolkodásban és vigye jó hírünket szerte a nagyvilágba.



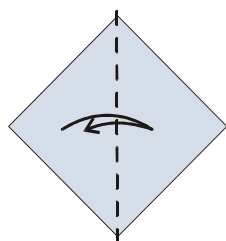
www.zsolt.baumgartner.novotron.hu



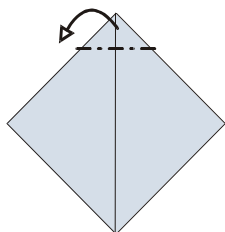
Origami



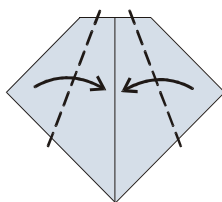
Angyal: 12 x 12 cm-es, mindkét oldalán ezüst, arany- vagy fehér színű papírból készül a teste és a szárnya is.



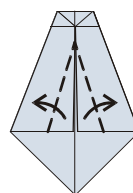
1. Szalvétahajtással kezd a testet!



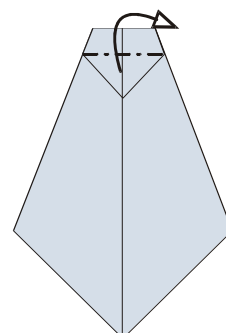
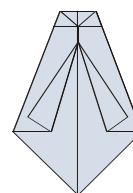
2. Hajtsd alá a csúcsát!



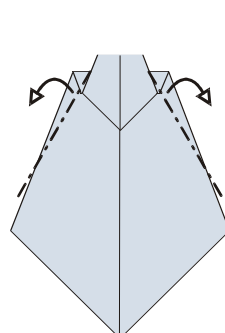
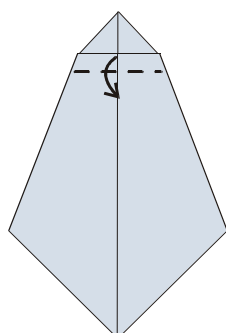
3. Hajtsd fel a két szélét!



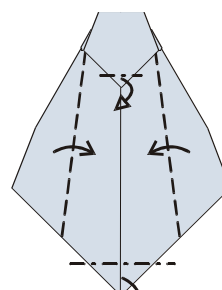
4. Hajtsd ki a két sarkot, majd fordítsd meg az egészet!



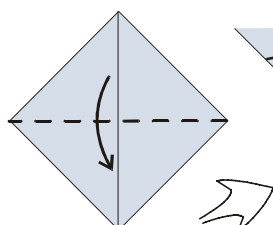
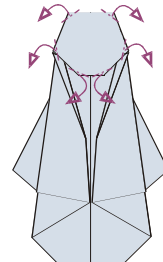
5. Hajtsd alá a fenti ötszöget, majd kicsivel lejjebb hajtsd vissza az egészet!



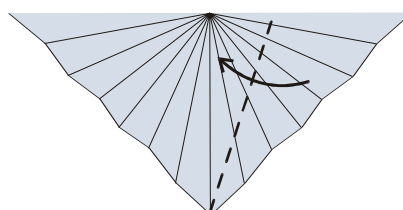
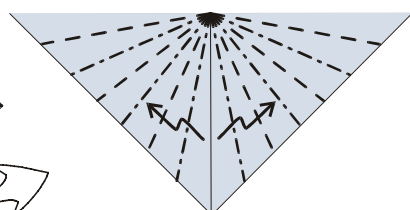
6. Hajtsd alá a két szélső peremet!



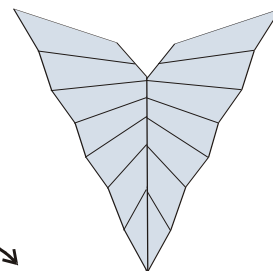
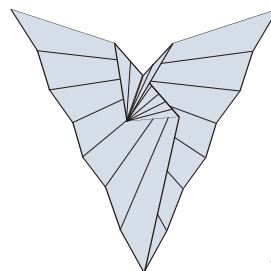
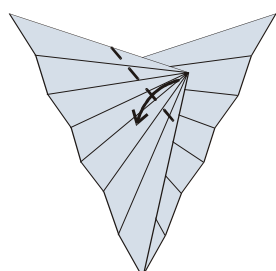
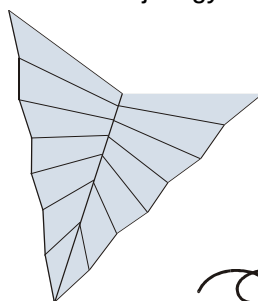
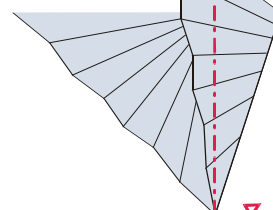
7. Hajtsd fel középig a két szélét, majd kerekítsd le a fejét!



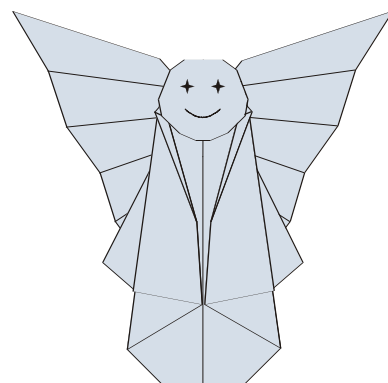
8. A szárnyát kétirányú szalvétahajtással kezd el, majd legyezőszerűen hajtogasd be!



9. Az ábra szerint hajtsd be az egyik szélét, majd a hátul lévő felező mentén hajtsd vissza a másikat!



10. Fordítsd meg, majd hajtsd be a közepét! Ragaszd fel a szárnyat az angyal testére! Végül, filctollal rajzolj neki szemet és száját!



Jelek, utasítások:

előrehajtás

hajtsd rá

fordítsd meg

hajtsd rá többször

nagyított rajz

itt kell fogni

aláhajtás

hajtsd rá és nyisd ki

horpaszd be

hajtsd rá és hajtsd vissza egy részt

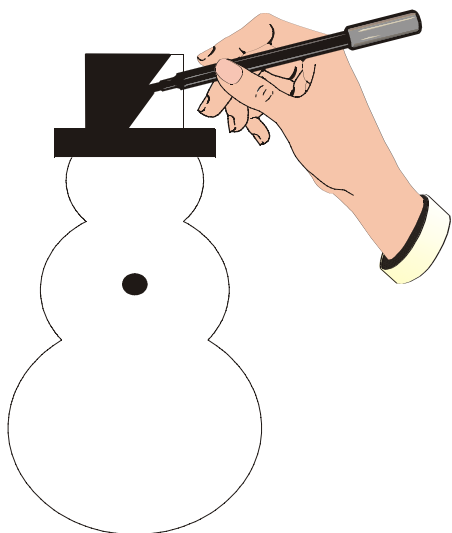
húzd ki, emeld fel

rég hajtas

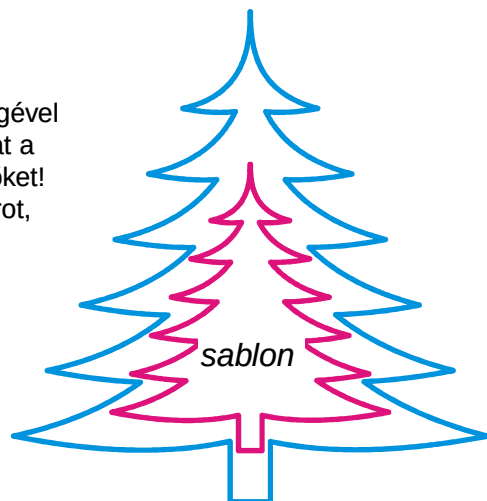


Barkácsoló

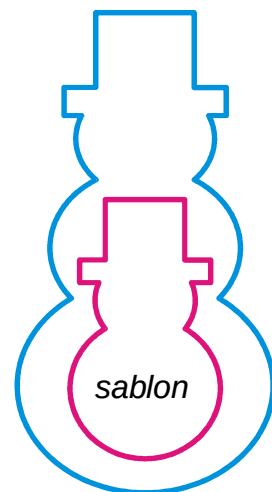
Hóemberek és fenyők: Szükséged lesz világoskék, fehér és zöld kartonlapokra, valamint két darab kis faágra. Kell még fehér, fekete, barna és narancssárga filctoll (a hiányában vízfesték), valamint olló, ragasztó, ceruza és selyempapír.



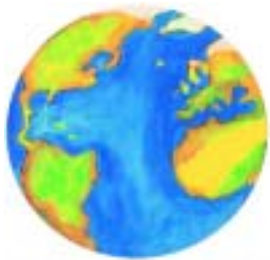
1. Selyempapír és ceruza segítségével másold át a hóember-sablonokat a fehér kartonlapra, majd vágd ki őket! Rajzolj nekik szemet, szájat, orrot, kalapot és gombokat!



2. A zöld kartonból vágj ki több fenyőt a sablonok segítségével, majd színezd barnára a törzsét, és fess az ágakra havat! Fehér kartonból vágj ki egy olyan széles hullámformát, mint amilyen a világoskék karton!



3. Ragaszd a világoskék kartonra a fehér hóbuckát, a fenyőket, a hóembereket és a két kis faágot! Fehér színnel fessél rá hópelyheket is!



Koala Processzor

Bzzz! 2.0



Win98 ↔ XP

bzzz_2_2.exe 732 kB

shareware 7

Érdekes ügyességi játék, amelyben egy béka bőrébe bújva kell minél több legyet bekapnod. A játék nehézsége az elején állítható, a legkönnyebb fokozaton (*ebi*hal) a leglassabb a béka nyelve, míg a legnehezebb szinten (*kiéhezett varangy*), már villámként csap le áldozataira. A négy nehézségi szint közül, a harmadik nem működik ebben a változatban. Ha a legnagyobb sebességre állítod, nagyon élvezetes tud lenni vele a játék.



A célzás az egérrel történik, így könnyű irányítani. Persze a béka nyelvének a hatótávolsága azért korlátozott, s vigyáznod kell arra is, hogy ne jöjjenek túl közel a legyek. A pillangókat és a felszálló buborékokat is érdemes elkapni.

<http://szoftver.fotexnet.hu>

ÜGYESSÉGI

Orca Slap



Win98 ↔ XP

fgporcaslap.zip 1,15 MB

freeware 8

El sem tudom képzelni, hogy a Windows-felhasználók miért lelik ilyen nagy örömet a pingvinek durva zaklatásában, hiszen egyre több ilyen témájú játék lát napvilágot mostanság. Mellesleg egy pingvin figura a Linux operációs rendszer emblémája is.



A feladat egyszerű: a kardszárnyú delfin által a magasba repített pingvineket a yetinek úgy kell eltalálni egy hógolyóval, hogy azok a céltábla közepébe repüljenek. Nagyon jó!

A játék flash alapú és elegendő kicso-magolni, nem kell telepíteni.

<http://www.jatekkatalogus.hu>

HUMOR

Moorfrosch XS



Win98 ↔ XP

fgpmoorfroschXS.exe 8,83 MB

freeware 7



A főszereplő megint csak egy béka. Azonban itt az a feladatod, hogy keresztbe átrugjál vele egy többsávos úttesten, melyen éppen tart a csúcsforgalom. Mondanom sem kell, ha elütik, kezdheted elölről az egészet. A közúti forgalom leküzdése után a folyón kell átsegítened őt. Itt a sűrűn le-fel úszkáló tárgyakra kell vele ugrálni. Érdekes, hogy békánk kételtű létére nem tud úszni, ha vízbe esik, azonnal megfullad! Érdemes az átkelés során minél több pontot begyűjteni úgy, hogy például rá kell ugrani egy csillagot cipelő teherautó tetejére.

<http://www.jatekkatalogus.hu>

ÜGYESSÉGI

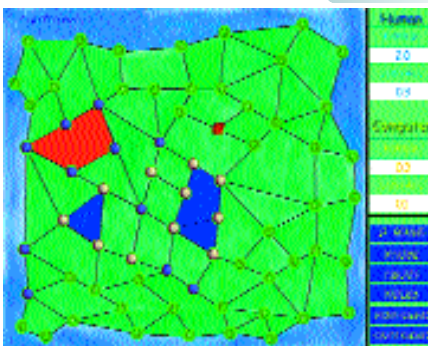
Surfaces



Win98 ↔ XP

fgpsurfaces.exe 1,14 MB

freeware 6



A malomhoz hasonló, de mégis eredeti logikai játék. Az ellenfelek felváltva lépnek, s a feladat az, hogy a táblán látható síkidomokat kerítsd be a saját pontjaiddal. Ha sikerül, akkor az a terület a tiéd. Vigyáznod kell azonban, mert ha az ellenfél és a te pontod között csak egy üres lyuk van, s ő oda tesz pontot, akkor a te régi pontod is az övé lesz.

<http://www.jatekkatalogus.hu>

LOGIKAI

GLtron

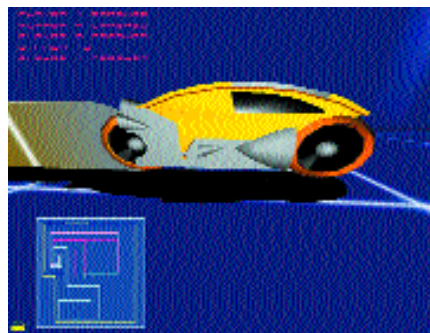


Win98 ↔ XP

fgpltron.exe 20 MB

freeware 6

Ebben a játékban egy olyan motorral kell száguldoznod a pályán, amely hátrahagyja a nyomát, amibe beleütköznek a többiek.



A feladat tehát az, hogy az ellenfeleket minél kisebb területre szorítsd a meghúzott kerékpárokkal, így előbb-utóbb beleütköznek majd. A verseny alakulását a kistérképen lehet nyomkövetni. Az **F1**, **F2** és **F3** gombokkal az egy- és többjátékos nézet között, míg az **F10**-zel kameramódot lehet váltani.

<http://www.jatekkatalogus.hu>

HUMOR

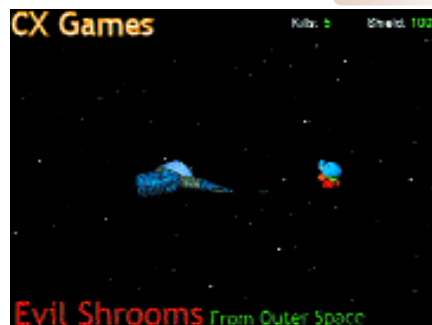
Evil Shrooms 1



Win98 ↔ XP

fgpevilshrooms1.exe 436 kB

freeware 6



Egy kis úrhajóval kell, hogy felvedd a harcot az idegen betolakodókkal szemben.

<http://www.jatekkatalogus.hu>

AKCIÓ

Evil Shrooms 2



Win98 ↔ XP

fgpevilshrooms2theswarm.exe 1,12 MB

freeware 6

A második rész grafikája sokkal rosszabb, mint az első részé volt, viszont ablakban is fut.



<http://www.jatekkatalogus.hu>

AKCIÓ

Star Wars - Jedi Training

Win95 → XP fgpstarwarsjeditraining.exe 2,17 MB freeware 7

Ahhoz, hogy valódi Jedi lovaggá válhass, sokat kell gyakorolnod a lézerkard forgatást. Ezt teszi lehetővé a játék, ahol Yoda segítségével küzdhetsz a pályákon, s a kardot használva kell a feléd irányuló lövéseket elhárítani.



Az irányítás egyszerű, az egéren kívül két billentyűt kell használnod: **Z** - védés balra és **C** - védés jobbra.

<http://www.jatekkatalogus.hu>

[LOGIKA](#)

4d Prince of Persia

Win98 → XP fgp4dprinceofpersia.exe 678 kB freeware 6



Mászkálós ügyességi kalandjáték, melyben nemcsak az ellenfeleket, hanem egyéb nehézségeket is le kell küzdened. Például a leszakadó padlók nagyon megnehezíthetik a továbbjutást. A megfelelő irányításhoz nem árt tudni, hogy a szokásos billentyűkön kívül a **Home** - balra ugrás, míg a **Page Up** - a jobbra ugrás. Akkor ha a játékkezdés után beírod: „prince meghit”, a **Shift+L** szintet lép.

<http://www.jatekkatalogus.hu>

[KALAND](#)

The Elder Scrolls - Arena

Win98 → XP fgptheelderscrollsarena.exe 8,77 MB abandonware 7



Ez a DOS-os program egy vérbeli fantázia szerepjáték. Ahhoz, hogy játszani tudj vele, mindenképp előnyös az angol nyelvismeret. Egy régebbi fizetős játékról van szó, mely programot a *The Elder Scrolls* sorozat tizedik évfordulója alkalmából a Bethesda Softwork most ingyenesé tett.

<http://www.jatekkatalogus.hu>

[KALAND](#)

KChess Elite 4.0

Win95 → XP kchess_elite_4.exe 2,36 MB shareware 8



Sajnos ez a remek sakkprogram regisztrálás nélkül csak 30 napig használható, de akik szeretik a sakkjátékot, azoknak érdemes lesz kipróbálni. A program jelzi azt is, hogy melyik figura van éppen veszélyben. A hibás lépéseket vissza lehet vonni és ha a bal egérgombbal kattintasz egy bábura vagy egy mezőre, tippeket is kaphatsz a számtól. Nemcsak a barátod, hanem a számítógép ellen is játszatsz vele sakkpartit.

<http://www.honositomuhely.hu>

[TÁBLÁS JÁTÉKOK](#)

Rumbeard the Pirates

Win95 → XP fgprumbeardthepirate.exe 3,42 MB freeware 7

Egy kalózhajóval kell a környék hajóakományait megszerezned. Tekintettel arra, hogy folyamatosan csökken hajódon a rumkészlet, a tengerben úszkáló rumoshordókat is gyűjtsd be. Az irányítás a kurzor billentyűkkel történik.



<http://www.jatekkatalogus.hu>

[ÜGYESSÉGI](#)

Amju

Win95 → XP fgpmaju.exe 2,06 MB freeware 6

Egy 3D-s ügyességi játék, melyben egy kislány segítségével kell az elkóborolt állatokat visszaterelni a farm megfelelő helyére. A nézetet a **K** billentyűvel válthatod.



<http://www.jatekkatalogus.hu>

[ÜGYESSÉGI](#)

BallSwapper 1.05

Win95 → XP bswapper.exe 1,88 MB shareware 7

Ebben a játékban úgy kell a szomszédos golyókat átrendezni vagy a feleslegeket kiszedni, hogy az azonos színűek akár vízszintesen, akár függőlegesen egymás mellé kerüljenek. Ha legalább három egyforma golyó kerül egymás mellé, akkor azok eltűnnek és a helyükre felülről újak potyognak le.



A játék három nehézségi fokon játszható és nemcsak a háttérzene, hanem az egész kinézet lecserélhető. Regisztrálás nélkül sajnos csak 15 napig játszatsz vele.

<http://www.honositomuhely.hu>

[LOGIKA](#)

Hang-Betű-Teszt

Win95 → XP hang-betu-teszt.zip 9,64 MB demo 7

A program segítségével interaktív módon tudják gyakorolni a betűk helyes kiejtését azok a gyerekek, akiknél ez éppen szükségszerű. Az egérrel kijelölt betűt a program egy kislány segítségével hangosan kimondja.



A program teszt részében hat véletlenül kiválasztott betű közül kell kiválasztani azt, amelyiket a beszélő kislány éppen hangosan kiejt a száján.



Az alábbi internetcímen további hasznos oktató játékok és programok találhatók, melyek letölthetők, illetve CD-n megrendelhetők.

<http://users.atw.hu/cisfary>

[OKTATÓ](#)

Will

25



Főzőcske



Marcipános gyümölcsök

Hozzávalók:

- 10 szem aszalt szilva
- 10 szem datolya
- 30 szem dióbél
- 30 dkg marcipánmassza



Magozd ki az aszalt szilvát és a datolyát. Formálj kis golyókat a marcipánmasszából, majd töltsd meg a kimagozott aszalt gyümölcsöket a marcipángolyókkal. A dióbélből két-két darabot ragassz össze marcipánmasszával. Amikor ezzel elkészültél, szórd meg kevés porcukorral a marcipános desszertgolyócskákat. Ha egyenként celofánba csomagolod a marcipános gyümölcsöket, karácsonyi ajándéknak is megfelelnek.

Jó étvágyat, és boldog karácsonyt kívánunk!



Előzetes

Koala Karaván:

- Magyarország nemzeti parkjai I.

Nyomkereső:

- Az állatvilág különcei

Koala Kódex:

- Arcképek a múltból

Mozaik:

- Falkavezér

Origami:

- Kakas

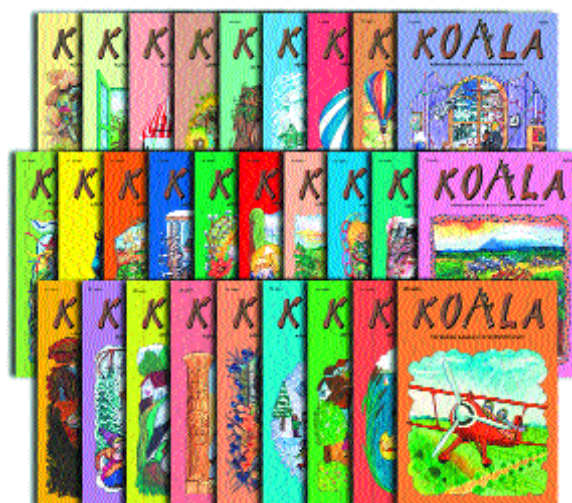


A Koala gyermekmagazin régebbi számai, korlátozott darabszámban megrendelhetők az alábbi címen:

Grant Kiadó Kft., 1476 Budapest, Pf. 178.

Tel.: (36-1) 280-7699

koala@szcsa.axelero.net



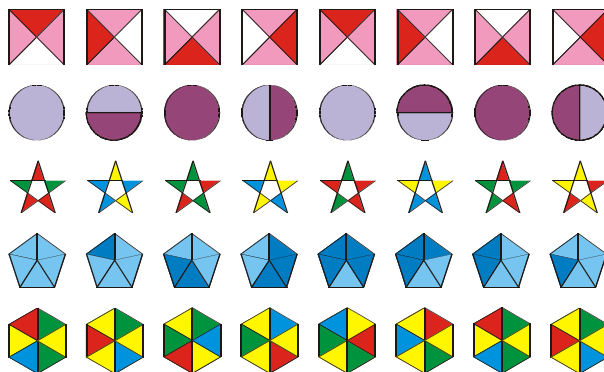
Megfejtések

13. oldal: – SZÁMÍTÓGÉP, CERUZAHEGYEZŐ

– A HIÁNYZÓ ORSZÁGOK: Ausztria, Belgium, Csehország, Finnország, Hollandia, Írország, Lengyelország, Lettország, Litvánia, Magyarország, Németország, Portugália, Szlovákia

14. oldal: – A felső sor **2.** és **11.** karácsonyfadíszének van párja

– A harmadik a hóember igazi árnyéka



15. oldal: – A **9.** ábra illik a kérdőjel helyére

